

DAFTAR PUSTAKA

- Abwandi, M., & Sudaryatno, B. (2016). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA DAN PENCETAKAN DOKUMEN PROYEK DI BENGKEL LAS JAYA ABADI NUSA TENGGARA BARAT*. May, 31–48.
- Ananda, B. A. D., & Trisnawati, M. (2015). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Kayawan Berbasis Web Pada Pt. Akses Nusa Karya Infratek. *Jurnal Komputer Bisnis*, 5(2).
- Anhar. (2010). *PHP & MySQL Secara Otodidak*. PT TransMedia.
- Azhar, D. (2019). *APLIKASI E-LEARNING SISWA BERBASIS WEB PADA SMPN BERNAS KABUPATEN PELALAWAN RIAU (Studi Kasus SMPN BERNAS Kab. Pelalawan Riau)*.
- Buchari, M. Z., Sentinuwo, S. R., & Lantang, O. A. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 6(1).
- Carolina, I., & Rusman, A. (2019). Universitas Bina Sarana Informatika. *Jl. Kamal Raya*, 4(2).
- Enterprise, J. (2015). Mengenal dasar-dasar pemrograman Android. In *Mengenal dasar-dasar pemrograman Android*.
- Ferdianto. (2019). *Mobile Commerce (M-Commerce)*. BINUS SCHOOL OF INFORMATION SYSTEMS. <https://sis.binus.ac.id/2019/04/23/mobile-commerce-m-commerce/>
- Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2017). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Telematika*, 9(2), 87–90.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 23(2), 201–205. <https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x>
- Hermawan, I., & Kurnia, D. A. (2014). Sistem informasi pemesanan paket pengantin berbasis WEB pada yuni salon duku puntang kabupaten cirebon. *Jurnal Ict*.
- Himawan, Cahyadi, D., & Munawati, M. (2016). Prototype Sistem Informasi Perhitungan Nilai Poin Pelanggaran Tata Tertib Pada Smk Yuppentek 1 Tangerang. *CCIT Journal*, 9(3), 336–343. <https://doi.org/10.33050/ccit.v9i3.470>

- Japit, S. (2017). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada The Coffee Crowd Berbasis Android. *Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada The Coffee Crowd Berbasis Android*, 1(x), 98–107.
- Justin, Tanaka, I., & Amando, W. (2020). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Mobile Sistem Informasi Pemesanan Makanan. *Information System Development (ISD)*, 5(1), 1–7.
- Kadir, A. (2013). *Buku Pintar Programmer Pemula PHP*. Mediakom.
- Kharisma, R. S., Aziz, M., & Rachman, F. (2017). *Pembuatan Aplikasi Notes Menggunakan Substitution Cipher Kombinasi Kode Ascii Dan Operasi Xor Berbasis Android*. XII, 1–7.
- Kurniawan, T. B. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafeteria No Caffe Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman. *Jurnal TIKAR*, 1(2), 192–206.
- Kusniyati, H., & Sitanggang, N. S. P. (2016). APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 9–18.
- Kusumatriana, A. L., Rozama, N. A., Syakilah, A., Wulandari, V. C., Untari, R., & Sutarsih, T. (2020). *Statistik E-Commerce 2020*. Badan Pusat Statistik.
- Maimunah, M., Isnaeni, D., & Ferdiansyah, A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Sami Berbasis Web. *Journal CERITA*, 2(1), 23–34. <https://doi.org/10.33050/cerita.v2i1.210>
- Maimunah, Padeli, & Astriyani, E. (2018). Pengembangan Website Perpustakaan Dalam Menunjang Sistem Pelayanan Dan Informasi Pada Perguruan Tinggi Raha. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 104–109.
- Maulani1, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. F. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY FASILITAS MAINTENANCE PADA PT. PLN (PERSERO) TANGERANG. *ICIT Journal*. <https://doi.org/10.33050/icit.v4i2.90>
- Mulyani, S. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. In *Abdi Sistematika*.
- Mulyani, S. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language(UML)*. AbdiSistematika.
- Nugraha, A. P., Satoto, K. I., & Martono, K. T. (2014). Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Mobile Pada Rumah Makan “Lek Nonong.” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 2(2). <https://doi.org/10.31090/narodroid.v1i2.71>

- Prabowo, S. A., Sholiq, & Artwodini, F. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Web Informasi Eksekutif Pada Pemerintah Kabupaten XYZ. *Jurnal Teknik Pomits*, 2(3), 476–480.
- Pratama, E. B. (2017). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An’Nur di Pontianak. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, V(2), 92–102.
- Pratama, M. A., & Puspitasari, N. F. (2017). *PERANCANGAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID PADA NANAMIA PIZZERIA YOGYAKARTA*.
- Pressman, R. S. (2010). Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach. In *Software Engineering: A Practitioner’s Approach*.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). Software Engineering : A Practitioner’s Approach, Eighth Edition. In *ACM SIGSOFT Software Engineering Notes*.
- Priyaangga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(3), 150. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i3.5343>
- Puspita Sari, R., Rahmayuda, S., Sistem Informasi, J., Mipa, F., Tanjungpura Jalan ProfDrH Hadari Nawawi, U., & Telp, P. (n.d.). *Coding : Jurnal Komputer dan Aplikasi IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER PADA SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MASJID (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak)*.
- Raharjo, B. (2011). Belajar otodidak membuat database menggunakan MYSQL. In *Bandung: Informatika*.
- Ropianto, M. (2016a). Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language. *Jt-Ibsi*, 1(1), 43–50.
- Ropianto, M. (2016b). Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language. *Jt-Ibsi*, 1(1), 43–50.
- Safaat H, N. (2012). Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Edisi Revisi). In *Android*.
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2).
- Sugiarti, Y. (2013). *Analisis Dan Perancangan UML (Unified Modelling Language) Generated VB.6*. Graha Ilmu.

- Sukamto, & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek) 2015. In *Informatika Bandung*.
- Susanto, S. H. (2011). Mudah Membuat Aplikasi Android. In *Android*. Andi Offset.
- Syafriadi. (2015). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Pada Universitas Cokroaminoto Palopo. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi* –, 7(4).
- Turban, E., King, D., Lee, J. K., Liang, T.-P., & Turban, D. (2012). Electronic Commerce: a Managerial and social Networks Perspective 2012. In *Commerce A Managerial Perspective (5th ed)*.
- Wahyuningrum, T., & Januarita, D. (2017). *Implementasi dan Pengujian Web E-commerce untuk Produk Unggulan Desa. May 2015*.
- Warsito, A. B., Yusup, M., & Makaram, Moh. I. A. (2015). Perancangan SIS+ Menggunakan Metode YII Framework Pada Perguruan Tinggi Raharja. *Creative Communication and Innovative Technology Journal*, 8(2), 24–33.
- Wijaya, C. P., Satoto, K. I., & Isnanto, R. R. (2013). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET TRAVEL BERBASIS WEB. *Transmisi*, 15(2).